

Текшерилди:

Окуу бөлүмүнүн башчысы
2022-2023-окуу жылы

[Signature]



Бекитилди:
Мектеп директору
2022-2023-окуу жылы

Информатика (компонент) 5-7 класстар (34 саат)						
№	Тема	сааты	өтүү мөөнөтү	өтүлгөн күнү		Окуучу эмнени билиш керек (билими) Окуучу эмнени жасай алыш керек, эмнеге үйрөнүшү керек (кондүмү)
				5-а	5-б	
1	1-чөйрөк Киришүү	8				
1-бөл.	Информатика предметі деген эмне?					
1.1	Коопсуздук техникасы • Эмнени билүү зарыл? • Эмнелерге тыюу салынат? • Авриялык кырдаалдагы коопсуздук • Ден соолукка кантип зыян келтирбөө керек?	1	5-9.09	8.09	8.09	<ul style="list-style-type: none"> • Коопсуздук эрежелерин сактай билүүсү • Компьютерде жөнөкөй колдонуучу катары иштей алуусу.
1.2	Информатика жана маалымат. • Информатика предмети эмнени үйрөтөт? • Маалыматты берүү ыкмалары • Тирүү жандыктардын сезүү органдары	1	12-16.09	15.09	15.09	<ul style="list-style-type: none"> • Информатика предметинин негизги маңызын. • Маалыматтарды берүү ыкмаларын • Адамдын сезүү органдарын
1.3	Бит жана байт. • Бит жана байт деген эмне? • Маалымат компьютерде кантип сакталат? • Маалыматты өлчөө бирдиктери	1	19-23.09	16.09	22.09	<ul style="list-style-type: none"> • Маалыматты өлчөө бирдиктерин • Компьютерде маалымат кантип сакталаарын
1.4	Экилик эсептөө системасы • Экилик маалымат деген эмне? • Маалыматтын түрлөрүн экилик код менен берүү • Экилик ЭСнан ондук ЭС на жана тескерисинче өткөрүү ыкмалары.	2	26.09.-07.10	25.09 19.09 30.09 6.10 28.09 6.10	28.09 6.10	<ul style="list-style-type: none"> • ЭС деген эмне экендигин • Экилик ЭС деген эмне экенин • Маалыматтын экилик код менен берилишин

1.5	<p>Логика жана ой жүгүртүү</p> <ul style="list-style-type: none"> • Логика деген эмне? • Логикалык айтымдар деген эмне? • Логикалык мисалдар <p>ПКда иштөө Тест</p>	1	10-14.10	7.10	15.10	13.10	<ul style="list-style-type: none"> • Логика д.э. экендигин • Логикалык айтым түшүнүгүн 	<ul style="list-style-type: none"> • Жөнөкөй логикалык ойторду ажырата билүүсү
1.6	<p>2-чейрек</p> <p>Логикалык маселелерди чыгаруу ыкмалары</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1-Таблицалар ыкмасы • Эйлер-Венндин диаграммасы • Дагы башка ыкмалар. 	2	09-18.11	14.10	18.10	20.10	<ul style="list-style-type: none"> • Логикалык маселелерди чыгаруу ыкмаларын • Таблицалык ыкманы • Эйлер_Венндин диаграммасы ыкмасын 	<ul style="list-style-type: none"> • Жөнөкөй логикалык маселелерди аткара алуудары • Берилген ыкмалар боюнча логикалык маселелерди чыгара алуудары.
1.7	<p>Объекттердин моделдери жана моделдөө</p> <ul style="list-style-type: none"> • Модель деген эмне? • Моделди эмне үчүн түзүшөт? • Маалыматтык моделдер жана анын түрлөрү. 	1	21-25.11	14.10			<ul style="list-style-type: none"> • Модел түшүнүгүн • Модель эмне үчүн түзүлө тургандыгын 	<ul style="list-style-type: none"> • Жөнөкөй макеттерди моделдерди түзө алуусу • Маалыматтык моделди түзө алуусу
2-бөл	Компьютер жана программалык камсыздоо (7 тема)							<ul style="list-style-type: none"> • Компьютердин негизги функционалдык бөлүктөрүн ажырата билүүсү
2.1	<p>Электрондук эсептөө машиналары</p> <ul style="list-style-type: none"> • Кыскача тарыхы • Компьютердин функционалдык блоктору • Компьютердик системанын курамы • Компьютердин негизги түрлөрү 	2	28.11-09.12				<ul style="list-style-type: none"> • ЭЭМ жөнүндө жалпы түшүнүктөрүнүн болушу • Компьютердин түзүлүшүн • Компьютердин түрлөрүн 	<ul style="list-style-type: none"> • Компьютердин негизги функционалдык бөлүктөрүн ажырата билүүсү
2.2	<p>Компьютердин негизги түзүлүшү</p> <ul style="list-style-type: none"> • Системалык биримдиктин түзүлүшү • Маалыматты киргизүүчү түзүлүштөр • Маалыматты чыгаруучу түзүлүштөр. 	1	12-16.12					<ul style="list-style-type: none"> • Түзүлүштөрдүн аттарын атап берүүлөрү • Түзүлүштөрдүн негизги кызматтарын билүүлөрү
	Тест. ПКда иштөө	2	19-29.12					Тесттик тапшырма, практикалык иш

3-чөйрөк		10					
2.3	Клавиатура жана чычкан <ul style="list-style-type: none"> Клавиатура жана курсор деген эмне? Клавиатуранын бөлүнүшү Клавишалардын кызматтары Электрондук чычкандын кызматы 	1	11-13.01				<ul style="list-style-type: none"> Клавиатуранын түзүлүш схемасын Функционалдык клавишалардын кызматтарын Электрондук чычкандын кызматын OS тин башка программалык камсыздоодон ажырат билгенди Файлдарды кеңейтилиштери боюнча ажырата билгенди Кайсы файл кайсы программага тиешелүү экендигин аныктоону
2.4	Операциялык система. <ul style="list-style-type: none"> OS деген эмне? OS тин функционалдык кызматтары Популярдуу OS лар 	1	16-20.01				<ul style="list-style-type: none"> OS деген эмне экенин OS тин негизги кызматын, түзүлүшүн Файл түшүнүгүн Файлдын түрлөрүн(форматын, кеңейтилишин)
2.5	Файлдар. <ul style="list-style-type: none"> Файл деген эмне? Файлдын түрлөрү(кеңейтилиштери) Файлдын көлөмү жана касиеттери? 	1	23-27.01				<ul style="list-style-type: none"> Тексттик редактор түшүнүгүн Тексттик редактордун инструменттеринин кызматын Тексттик документ түшүнүгүн Графикалык редактор түшүнүгүн Графикалык редактордун инструменттеринин кызматын
2.6	Жонокой тексттик редактор(Блокнот) <ul style="list-style-type: none"> Текст деген эмне? Текст менен иштөөдө ыкчам баскычтарды колдонуу Алмашуу буфери деген эмне? 	2	30.01-10.02				<ul style="list-style-type: none"> Тексттик редактордо текстти киргизүү, редактирлөө, форматтоону Тексттик документти сактап, кайра аны ачууну Графикалык редактордо сүрөттөрлү жарата билүүсү Графикалык редактордун инструменттердин функцияларын ажырата билүүсү.
2.7	Графикалык редактор (Paint) <ul style="list-style-type: none"> GP дун мүмкүнчүлүктөрү Интерфейси Аспаптар панели Сүрөттөрдү редакциялоо 	2	13 -24.02				<ul style="list-style-type: none"> Графикалык редактор түшүнүгүн Графикалык редактордун инструменттеринин кызматын Интернет түшүнүгү Домен, протокол түшүнүгү
3-бөл	Компьютердик тармактар жана интернет (3 тема)						
3.1	Компьютердик тармактар жана интернет. <ul style="list-style-type: none"> Интернет деген эмне? Домендик ат деген эмне? Протокол деген эмне? 	1	27.02-03.03				<ul style="list-style-type: none"> Интернетте маалымат издегенди Домендик аттары менен сайтты издегенди
	ПКда иштөө. Тест	2	06-17.03				Тесттик тапшырма, практикалык иш

1.5	<p>Логика жана ой жүгүртүү</p> <ul style="list-style-type: none"> • Логика деген эмне? • Логикалык айтымдар деген эмне? • Логикалык мисалдар <p>ПКда иштөө Тест</p>	1	10-14.10				<ul style="list-style-type: none"> • Логика д.э. аксидинги • Логикалык айтам түшүнүгүн 	<ul style="list-style-type: none"> • Жөнөкөй логикалык ойлоодо ажырата билүүсү 	
		2	17-28.10						
		7							
1.6	<p>2-чөйрөк</p> <p>Логикалык маселелерди чыгаруу ыкмалары</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1-Таблицалар ыкмасы • Эйлер-Венндин диаграммасы • Дагы башка ыкмалар. 	2	09-18.11				<ul style="list-style-type: none"> • Логикалык маселелерди чыгаруу ыкмаларын • Таблицалык ыкманы • Эйлер-Венндин диаграммасы ыкмасын 	<ul style="list-style-type: none"> • Жөнөкөй логикалык маселелерди аткара алуулары • Берилген ыкмалар боюнча логикалык маселелерди чыгара алуулары. 	
1.7	<p>Объекттердин моделдери жана моделөө</p> <ul style="list-style-type: none"> • Модель деген эмне? • Моделди эмне үчүн түзүшөт? • Маалыматтык моделдер жана анын түрлөрү. 	1	21-25.11				<ul style="list-style-type: none"> • Модел түшүнүгүн • Модель эмне үчүн түзүлө тургандыгын 	<ul style="list-style-type: none"> • Жөнөкөй макеттерди моделдерди түзө алуусу • Маалыматтык моделди түзө алуусу 	
2-бөл	Компьютер жана программалык камсыздоо (7 тема)								
2.1	<p>Электрондук эсентөө машиналары</p> <ul style="list-style-type: none"> • Кыскача тарыхы • Компьютердин функционалдык блоктору • Компьютердик системанын курамы • Компьютердин негизги түрлөрү 	2	28.11-09.12				<ul style="list-style-type: none"> • ЭЭМ жөнүндө жалпы түшүнүктөрүнүн болушу • Компьютердин түзүлүшүн • Компьютердин түрлөрүн 	<ul style="list-style-type: none"> • Компьютердин негизги функционалдык бөлүктөрүн ажырата билүүсү 	
2.2	<p>Компьютердин негизги түзүлүшү</p> <ul style="list-style-type: none"> • Системалык биримдиктин түзүлүшү • Маалыматты киргизүүчү түзүлүштөр • Маалыматты чыгаруучу түзүлүштөр. 	1	12-16.12					<ul style="list-style-type: none"> • Түзүлүштөрдүн аттарын атап берүүлөрү • Түзүлүштөрдүн негизги кызматтарын билүүлөрү 	
	Тест. ПКда иштөө								
		2	19-29.12					Тесттик тапшырма, практикалык иш	

		8				
3.2.	<p>4-чөйрөк</p> <p>Сайттар жана социалдык тармактар</p> <ul style="list-style-type: none"> • Сайт деген эмне? • Браузер деген эмне? • Кандай социалдык тармактар бар. • Эмнелерди билүү зарыл. <p>Издөө системалары. Энциклопедиялар.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Кандай издөө системалары бар? • Электрондук китепканалар • Электрондук ресурстар 	1	30.03-07.04		<ul style="list-style-type: none"> • Сайт түшүнүгүн • Браузер түшүнүгүн • Социалдык тармактар түшүнүгүн • Издөө энциклопедияларын 	<ul style="list-style-type: none"> • Социалдык тармактардагы эрежелерди билүүсү • Электрондук энциклопедиялардан маалыматты тапканды • Электрондук ачык ресурстарды колдоно билүүнү.
4-бөл	Программалоо (2 тема)					
4.1.	<p>Алгоритм жана аткаруучунун командалар системасы(АКС)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Алгоритм деген эмне • Алгоритмдин касиеттери • Формалдуу жана формалдуу эмес аткаруучу кимдер? • Алгоритмге мисалдар 	2	10-21.04		<ul style="list-style-type: none"> • Алгоритм түшүнүгүн • Алгоритмдин касиеттерин • Алгоритмди касиеттерине жараша ажырата билүүнү 	<ul style="list-style-type: none"> • Алгоритмдин түрлөрүнө карата жөнөкөй алгоритмдерди түзө алууну • Турмуштагы ар кандай процесстерге алгоритм түзө билүүнү
4.2.	<p>Базалык алгоритмдик конструкциялар</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ырааттуулук (Сызыктуу алгоритм) • Тармактуулук (Шарттуу алгоритм) • Кайталоо (Циклдик алгоритм) 	4	24.04-19.05		<ul style="list-style-type: none"> • Алгоритмдин түрлөрүн • Алгоритмди берүү жолдорун 	
	<i>Тест</i>	1	22-25		Тесттик тапшырма, практикалык иш	